

TENIS LIGA SELŠKE DOLINE - 2018 (PRAVILA in NOVOSTI)

"liga - sistem izzivanja, ki omogoča napredovanje višje in višje"

Vrstni red na začetku se oblikuje na osnovi lanske lige. Na novo prijavljeni igralci začnejo na dnu lestvice z določenimi bonitetami. Pogoji za igranje je, da igralec ni bil nikoli aktivni ali nekdanji registrirani igralec.

1. CILJ LIGE

Cilj udeležbe na ligi izzivanja je veliko igranja in doseči vrh lestvice. To dosežemo z izzivanjem in premagovanjem igralcev, ki so uvrščeni višje od nas. Ko smo na vrhu je naš cilj to mesto ohraniti in se obraniti vseh izzivalcev.

Cilj je osvojiti velik prehodni pokal, ki bo čez zimo lahko krasil vašo vitrino doma! V času teniške lige pa bo pokal čakal na novega zmagovalca v bifeju na bazenu!

2. KOGA LAHKO IZZIVAM ?

Izzivamo lahko tekmovalca, ki je uvrščen pred nami, to je glede na našo pozicijo enega višje. Izjema je igralec, ki je na prvem mestu, le ta čaka na izziv spodnjega. Koga izzivamo nam določita lihi in sodi teden. V lihem tednu vsi lihi igralci izzivajo sode, v sodem tednu pa vsi sodi igralci izzivajo lihe igralce. (primer: če je sodi teden (sodi teden je na primer prvi teden v maju, le ta je po koledarskem tednu 18. po vrsti) vsi sodi igralci izzivajo lihe pred seboj (torej 2. igralec izziva 1. igralca, 4. igralec izziva 3. igralca in tako naprej) v lihem tednu pa vsi lihi igralci izzivajo sode igralce, kar pomeni, da v tem tednu vodilni igralec lahko počiva, ker bo 3.igralec izzival 2. igralca).

Izjema je tudi novinec, ki se želi priključiti ligi kot izzivalec. Za svoj prvi dvoboj lahko izziva kogarkoli slabšega od vključno 5. mesta nazaj. V primeru, da dvoboj izgubi se novince izzivalca postavi na zadnje mesto, če pa dvoboj zmaga se uvrsti tik pred izzvanega igralca. Prvi izziv novince se mora odigrati med vikendom, zato da bo v ponedeljek znan vrstni red igralcev in vse lahko steče normalno.

3. VSE SE DOGAJA V ČASU IN PROSTORU

V primeru, da izzvani igralec v sedmih (7) dneh od dneva izziva (ki je obvezno v ponedeljek - se igralca dogovorita za termin) ne more odigrati dvoboja z izzivalcem, se dvoboj registrira s predajo (b.b.) kot zmaga izzivalca. (rezultat 2:0 za izzivalca) Če pa izzivalec nima časa in ne izziva pa ostane razpored trenutnih uvrstitev nespremenjen.

V primeru zmage nižje uvrščenega igralca (izzivalec) nad višje uvrščenim igralcem (izzvani), nižje uvrščeni igralec zasede mesto, ki ga je prej zasedal višje uvrščeni igralec. Le-ta pa izgubi eno mesto. **V primeru da se določen dvoboj dveh igralcev ponovi 3x in je izzivalec vedno isti igralec ter izzivalec izgubi 3x, le ta pade za dve mesti nižje po tabeli!**

V primeru zmage višje uvrščenega igralca nad nižje uvrščenim, ostanejo mesta v ligi nespremenjena.

4. VPIS DVOBOJA

Takoj, ko se izzivalec dogovori za dvoboj mora le tega vpisati v tabelo rezervacij igrišča. Prednost in pravice glede na možnost izzivanja imajo prej vpisani in ne prej dogovorjeni dvoboji.

5. TEŽAVE PRI IZZIVANJU

V primeru, da se izzvani igralec v 48 urah ne odzove na telefonski klice, se ga izzove preko maila in SMSa in o tem obvesti organizatorja na e mail: info@jzr.si. Če ni glasu v 48 urah od poslanega SMSa, se dvoboj registrira b.b v korist izzivalca.

V primeru, da se izzvani igralec odzove in se ne strinja s terminom, se skušata igralca dogovoriti o ustreznem terminu. Če nikakor ne moreta določiti termina se obravnava kot, da tekme ni bilo in uvrstitve na lestvici ne spreminjamo. Če se to ponovi 3x z izzivanim oz 2x istima igralcema se o tem obvesti organizatorja na e mail: info@jzr.si, ki zadevo preveri pri igralcih. Če se ugotovi, da se je izzvani dejansko izogibal dvoboju, se le tega prestavi za 3 mesta navzdol po lestvici.

V primeru dežja je dvoboj avtomatsko neodigran, za izzivalca torej športna smola, kar pa pomeni, da ostaneta uvrstitvi igralcev na lestvici nespremenjeni.

6. SANKCIJE ZA NEIGRANJE

Vsak igralec mora enkrat tedensko igrati, v primeru da ne želi igrati, nazaduje po lestvici, ker avtomatsko izgublja dvoboje s strani izzivajočih.

Zadnjega v mesecu organizator pregleda aktivnosti preteklega meseca in igralci, ki v tekočem mesecu niso odigrali enega samega dvoboja izgubijo dodatno še eno dodatno mesto.

Če igralec v dveh mesecih iz kateregakoli razloga ne odigra niti enega samega dvoboja, avtomatično pade na zadnje mesto lestvice.

Če igralcu odpade dvoboj zaradi slabega vremena, to ni opravičilo, temveč športna smola in se obravnava kot da igralec ni igral. Pregled za tekoči mesec se opravi zadnjega v mesecu zvečer, ko so končani tudi vsi morebitni dvoboji tistega dne.

V primeru, da ima igralec dogovorjen dvoboj v naslednjem mesecu, a je zaradi premalo odigranih dvobojev izgubil mesto sam ali njegov nasprotnik, se sme ta dvoboj odigrati samo v primeru, če to dopuščata poziciji na lestvici.

7. ALI LAHKO IGRALEC ZAVRNE DVOBOJ

Da. Igralec lahko zavrne dvoboj, v primeru da ga izziva novinec, ker ima že dogovorjen oz. vpisan redni dvoboj ali v primeru, da je bil v zadnjih dveh dneh že izzvan v odigranem dvoboju. Lahko pa sprejme dva dvoboja tedensko ampak dvoboj z izzivalcem začetnikom, mora biti odigran kasneje kot redni dvoboj izzvanega igralca.

8. KAJ JE OPRAVIČENA ODSOTNOST

Opravičena odsotnost se upošteva le v primeru bolezni do 7 dni, nato igralec avtomatsko izgublja dvoboje. Opravičena odsotnost niso počitnice, dopust ali kakršne koli druge prostočasne ali službene obveznosti.

9. DALJŠA ODSOTNOST ZARADI POŠKODBE ALI BOLEZNI

Igralec, ki zaradi težje bolezni ali poškodbe ne more ali ne bo mogel igrati več kot mesec dni, prijavi bolniško organizatorju, njegova pozicija se fiktivno zamrzne in ne glede na padec na lestvici, ima ob povratku enkratno pravico izzivanja tistih igralcev, ki bi jih lahko izzival v trenutku nastopa bolniške. Če zmaga, se premakne na mesto poraženca, če izgubi ostane na mestu kamor je padel med časom bolniške. Kakršnakoli zloraba tega pravila bo strogo sankcionirana in sicer bo igralec za tekočo sezono izključen iz lige, kamor se lahko vrne prihodnjo sezono s plačilom varščine v višini cene 10 kg čevapčičev, na pikniku ob zaključku lige oz na uvodnem pikniku!

~~10. JOKER~~

~~Vsi tekmovalci, ki so v tekoči sezoni odigrali vsaj 10 dvobojev imajo do konca sezone enkratno pravico uporabe tako imenovanega Jokerja. Igralec, ki vlaga Jokerja, lahko z njim izziva igralca, ki je na lestvici max 4 mesta nad njim in se v primeru zmage povzpne na njegovo mesto, poraženec pa pade za dve mesti po lestvici navzdol. Če izzivalec izgubi, ostane mesto izzvanega nespremenjeno, izzivalec pa dodatno pade za mesto nižje na lestvici.~~

~~Dvoboj z jokerjem naj se odigrajo v nedeljo preden se oblikuje lestvica za naprej in obvezno po odigranih rednih dvobojih.~~

~~Z Jokerjem lahko izzivaš le igralca, ki je dostopen (ni na dopustu) in le v mesecu juliju in avgustu!~~

~~Vlaganje Jokerjev navzdol ni dovoljeno. Vsak dvoboj z Jokerjem je poleg vpisa potrebno obvezno javiti tudi organizatorju lige na e mail : info@jzr.si~~

11. OBVEŠČANJE O REZULTATIH

Takoj po dvoboju se izpolni googlova razpredelnica ali se sporoči po e mailu info@jzr.si

Osveženi seznam uvrstitev bo vsak ponedeljek dopoldan objavljen na oglasni deski na terasi plavalnega bazena Železniki in na internetni strani www.jzr.si/šport/tenis liga selške doline.

12. ZAČETEK IN KONEC

Dvoboji se pričnejo in končajo z vsakoletnim vnovičnim medsebojnim dogovorom med prijavljenimi igralci.

13. ZMAGOVALEC LIGE

Če je trenutno 1. uvrščeni na lestvici premagan v predzadnjem tednu, ima le ta v zadnjem tednu pravico izzivati trenutnega prvo uvrščenega nazaj, a le pod pogojem, da prej ubrani izziv 3. uvrščenega v zadnjem tednu.

14. SPLOŠNO

Dvoboji se igrajo na dva dobljena seta do 6, v primeru izenačenega izida 1:1 se igra »tie-break« do 10.

Dvoboje sodijo igralci sami. Lahko pa si s soglasjem obeh igralcev priskrbita sodnika.

V primeru prekinitve dvoboja zaradi dežja ali izteka igralnih ur, se dvoboj nadaljuje in ne začneja znova, termin nadaljevanja je potrebno vpisati na seznam dvobojev. Dvoboj se mora končati v treh dneh od prekinitve. V primeru, da ne rezervirata novega termina, izzivalec avtomatsko izgubi dvoboj.

Termini za ligo se obvezno rezervirajo kot 2 urni termin!

Termin (2 uri) najema igrišča plača izzivalec. Plačilo ur se izvede s klasičnim kartončkom 10 ur, ki ga vsak igralec kupi na začetku lige pri organizatorju za polno ceno.

Luči na igrišču plača tisti, ki je določil večerni oz. nočni termin!

Izzivalec mora priskrbeti tudi nove ali malo igrane teniške žogice s katerimi se oba igralca strinjata, da bosta igrala. Uradni žogica teniške lige selške doline sta "Dunlop FORT all court" in "Dunlop FORT clay court" .

Igralci morajo spoštovati teniški bonton in pravila fair playa. V primeru kakršnegakoli nasilja ali nešportnega vedenja kogar koli od igralcev, se o tem obvesti organizatorja, ki lahko igralca kaznuje z umestitvijo na zadnje mesto lestvice ali z izključitvijo iz lige.

Najboljši štirje bodo ob koncu lige prejeli pokale v trajno last. Najboljši pa za eno leto še prehodni pokal Teniške lige selške doline.

Vse spore in nesporazume rešuje organizator lige JZR.

na številki 04 510 04 10 ali e mailu (info@jzr.si) (gsm 051 412 805)

15. SREČNO

Naj se dvoboj odigra brez poškodb in ob prijetnem vzdušju.

"liga - vsak z vsakim"

Igralci izzivajo drug drugega na dvoboju 1x v času trajanja lige. Liga na izzivanje poteka vzporedno z ligo vsak z vsakim. Pogoji za igranje je, da igralec ni bil nikoli aktivni ali nekdanji registrirani igralec.

1. CILJ LIGE

Liga je organizirana dodatno zaradi tega da se igralci 1x na leto srečajo tudi vsak z vsakim, kar je cilj da se spoznajo in da se razbije monotonost oz se pridobi na spoznavanju različnosti oz raznovrstnosti iger. V skupini tenisači odigrajo medsebojna srečanja (v primeru da skupina šteje sedem tenisačev, to pomeni da vsak odigra šest dvobojev)

ZAKLJUČEK LIGE

Ob koncu lige se glede na dosežene točke in uvrstitve v ligah dobi skupnega zmagovalca:

Liga na izzivanje:

1. mesto	150 točk
2. mesto	100 točk
3. mesto	70 točk
4. mesto	50 točk
5. mesto	40 točk
6. mesto	30 točk
7. mesto	20 točk
8. mesto in mesta naprej	10 točk

Liga vsak z vsakim:

1. mesto	100 točk
2. mesto	80 točk
3. mesto	50 točk
4. mesto	30 točk
5. mesto	20 točk
6. mesto	10 točk
7. mesto	5 točk

V primeru, da sta po točkah dva izenačena obvelja zmaga v dvoboju vsak z vsakim.